



# APLIKASI PENGENALAN KOMPONEN KOMPUTER DAN MERAKIT KOMPUTER MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

Akhmad Osfarianto W  
Febriani

Diploma Tiga  
Manajemen Informatika  
Universitas Gunadarma  
September 2008

Jl. Margonda Raya 100 Depok

## ABSTRAK

Tulisan ini bertujuan untuk membuat aplikasi informasi komponen komputer dan cara perakitannya. Aplikasi ini dibuat untuk memberikan informasi tentang komponen komputer agar para pengguna dapat mengetahui kerusakan yang terjadi pada komponen komputer, serta cara memasang atau merakit komponen tersebut. Aplikasi dibangun menggunakan Macromedia Flash MX. Tingkat kesulitan dalam membuat aplikasi ini adalah

banyaknya komponen komputer dan animasi peragaan perbaikan/perakitan komponen. Perancangan aplikasi mengadopsi struktur navigasi campuran, dengan halaman yang terdiri dari Opening dan Menu Utama. Menu Utama terdiri dari halaman informasi tentang perangkat keras, cara merakit komputer, dan latihan.

**Kata kunci** : *aplikasi, merakit komputer, struktur navigasi, macromedia flash.*