

P

EMBUATAN PERMAINAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8 DAN ADOBE PHOTOSHOP CS 2

Dessy Agustini
Sulistyo Puspitodjati

Diploma Tiga
Manajemen Informatika
Universitas Gunadarma
Agustus 2008

Jl. Margonda Raya 100 Depok

ABSTRAK

Tujuan dari artikel ini adalah menjelaskan pembuatan permainan menggunakan Macromedia Flash 8 dan Adobe photoshop CS 2. Aplikasi permainan dilengkapi dengan animasi karakter, gambar latar belakang, objek klip film serta animasinya, objek teks statis dan dinamis, level serta

pemasukan script dan suara. Aplikasi sudah diuji coba dan semua fitur yang diinginkan dan dirancang berjalan dengan baik.

Kata kunci: *aplikasi permainan, animasi, Macromedia Flash 8, Adobe photoshop CS 2*