



## PLIKASI PERMAINAN MENGINGAT ANGKA DENGAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0

Murniasih  
Karmilasari

Diploma Tiga  
Manajemen Informatika  
Universitas Gunadarma  
Agustus 2008

Jl. Margonda Raya 100 Depok

### ABSTRAK

Permainan mengingat angka merupakan permainan untuk melatih daya ingat. Pada permainan ini aturan yang digunakan cukup sederhana. Pemain cukup mengingat-ingat angka yang ditampilkan secara acak pada bidang kotak permainan. Permainan ini membutuhkan kecepatan daya ingat, jadi bagi pemain yang memiliki daya ingat dan daya respon yang paling baik maka pemain itu yang akan cepat menyelesaikan permainan tersebut. Permainan ini mempunyai 3 level yaitu pemula, menengah, dan ahli. Aplikasi permainan ini juga mudah untuk dioperasikan karena berupa berkas yang dapat dieksekusi yang dapat langsung dijalankan. Pembuatan aplikasi permainan Mengingat angka ini menggunakan bahasa

pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0. Microsoft Visual Basic 6.0 merupakan bahasa pemrograman yang cukup populer dan mudah untuk dipelajari. Microsoft Visual Basic 6.0 menyediakan fasilitas yang memungkinkan untuk menyusun sebuah program dengan memasang objek grafis dalam sebuah form. Selain itu Visual Basic 6.0 juga menawarkan berbagai kemudahan dalam mengelola sebuah database. Dengan kelebihan yang dimiliki Microsoft Visual Basic 6.0, maka pembuatan aplikasi permainan Mengingat angka menjadi lebih mudah.

**Kata kunci:** *aplikasi permainan, mengingat angka, level*