

# P

## EMBUATAN ANIMASI MOBIL FORMULA 1 DENGAN MENGGUNAKAN 3Ds MAX DAN ADOBE PREMIERE

Yus Hambali<sup>1</sup>  
Mita Lailasari<sup>2</sup>

Jurusan Manajemen  
Informatika. Fakultas Ilmu  
Komputer. Universitas  
Gunadarma. 2007

<sup>2</sup>mita@staff.gunadarma.ac.id

### ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan membuat film animasi 3 dimensi dari karakter mobil Formula 1 dalam bentuk iklan. Tahap awal pembuatan film animasi ini adalah dengan membuat karakter mobil Formula 1 terlebih dahulu dengan menggunakan program 3DMax 7. Pembuatan karakter mobil dibuat menggunakan Sphere lalu di modifikasi, dan Spline yang diberikan dimensi dengan menggunakan Extrude, kemudian *scene* per *scene* di-*render*. Di tahap akhir menggunakan software Adobe Premiere sebagai akselerator dalam proses akhir animasi, dimana video hasil proses *render* dari 3DMax diberi suara dan diintegrasikan menjadi suatu film animasi.

*Kata Kunci: animasi, karakter mobil Formula 1, 3DMAX*